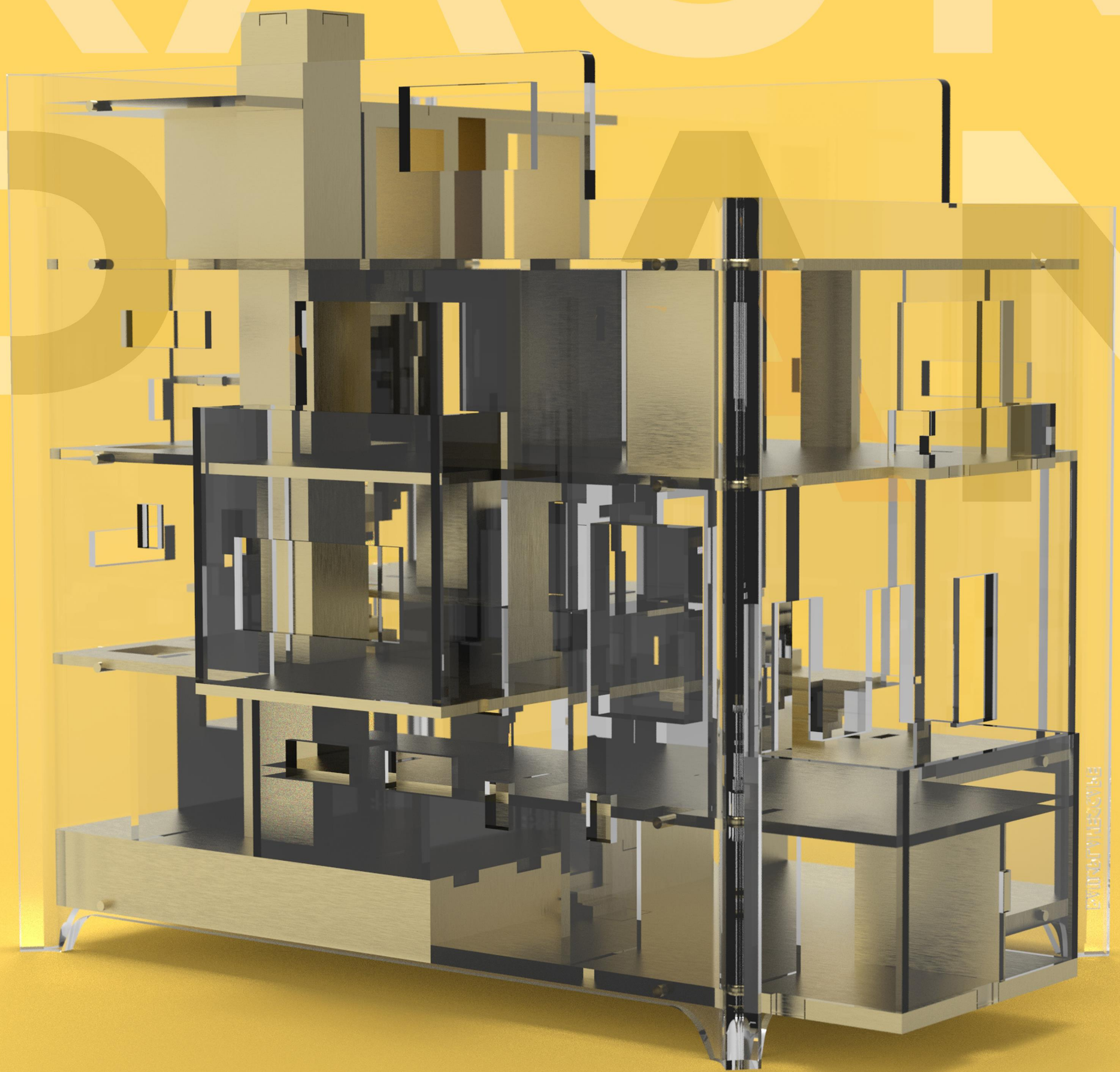


RAUM



ESCAPE

RaumplanEscape

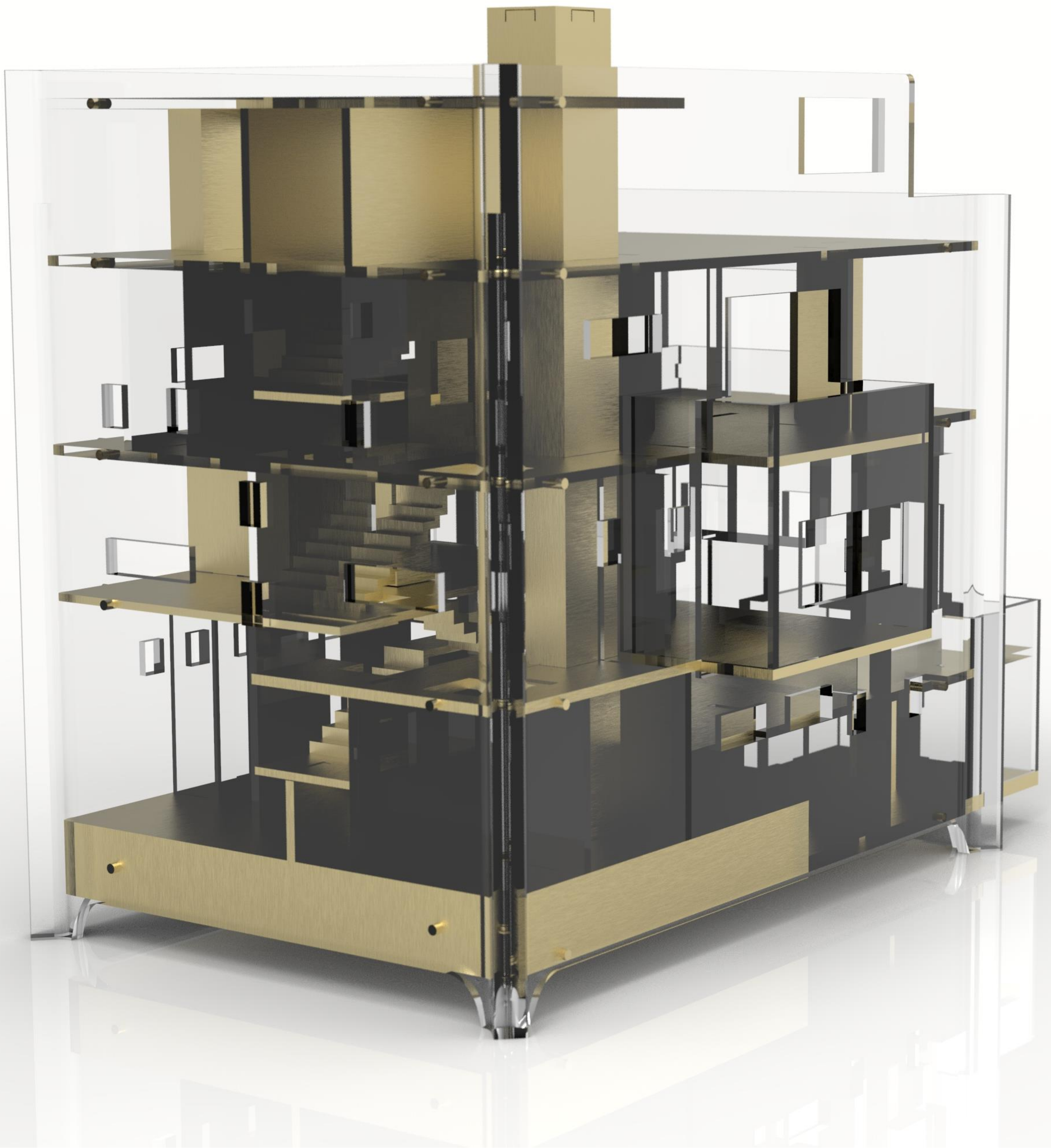
Základní myšlenka je inspirovaná Raumplanem Adolfa Loose. Prolínání místností v různých výškových úrovních připomínají labyrint, což se stalo hlavní myšlenkou mé práce.

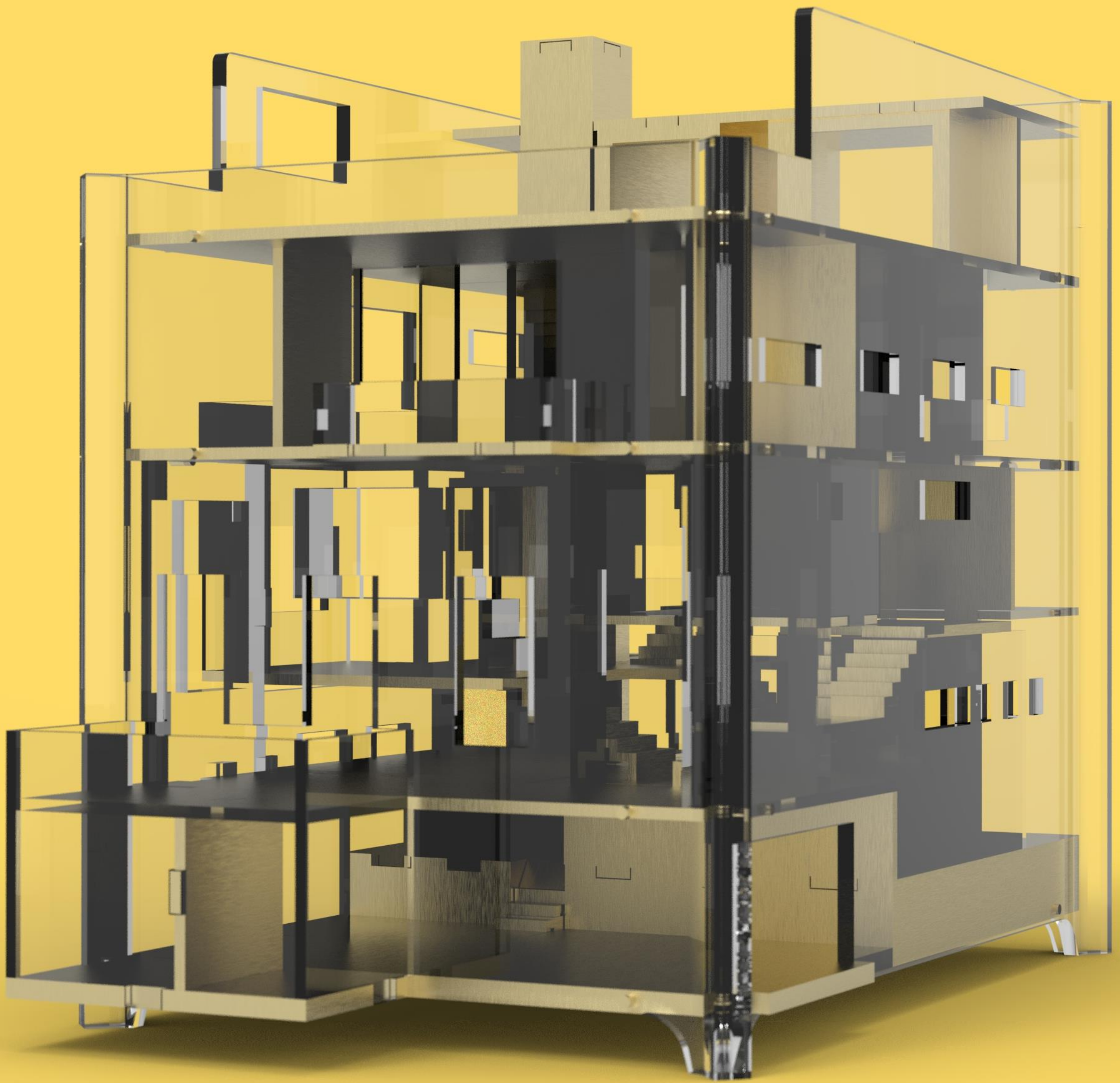
Labyrint je zjednodušenou zmenšeninou Müllerové vily od architekta Adolfa Loose.

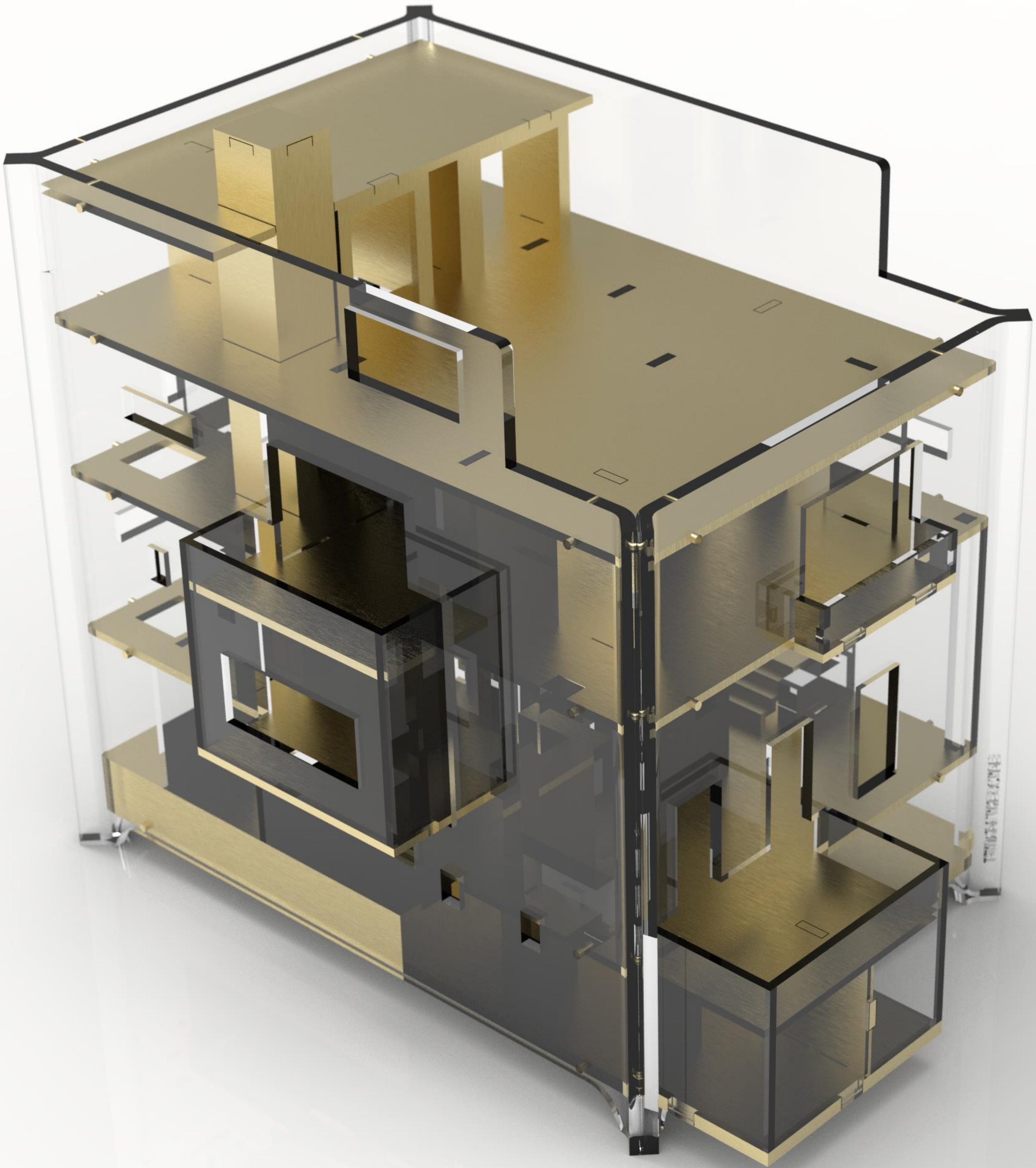
RaumplanEscape je prostorovým labyrintem, který plní funkci edukativní a zábavnou zároveň. Hračka je určena nejenom pro děti ale i pro dospělé.

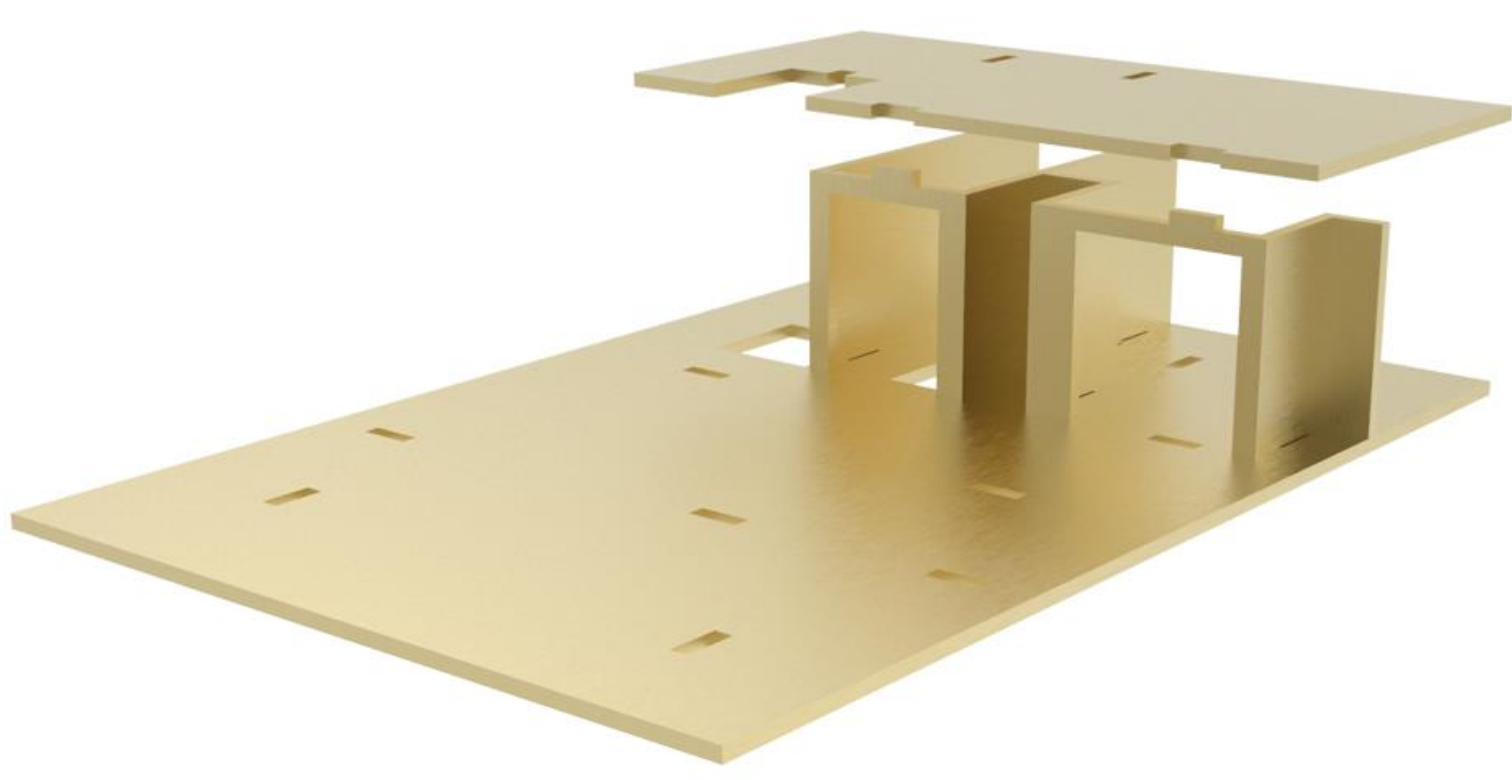
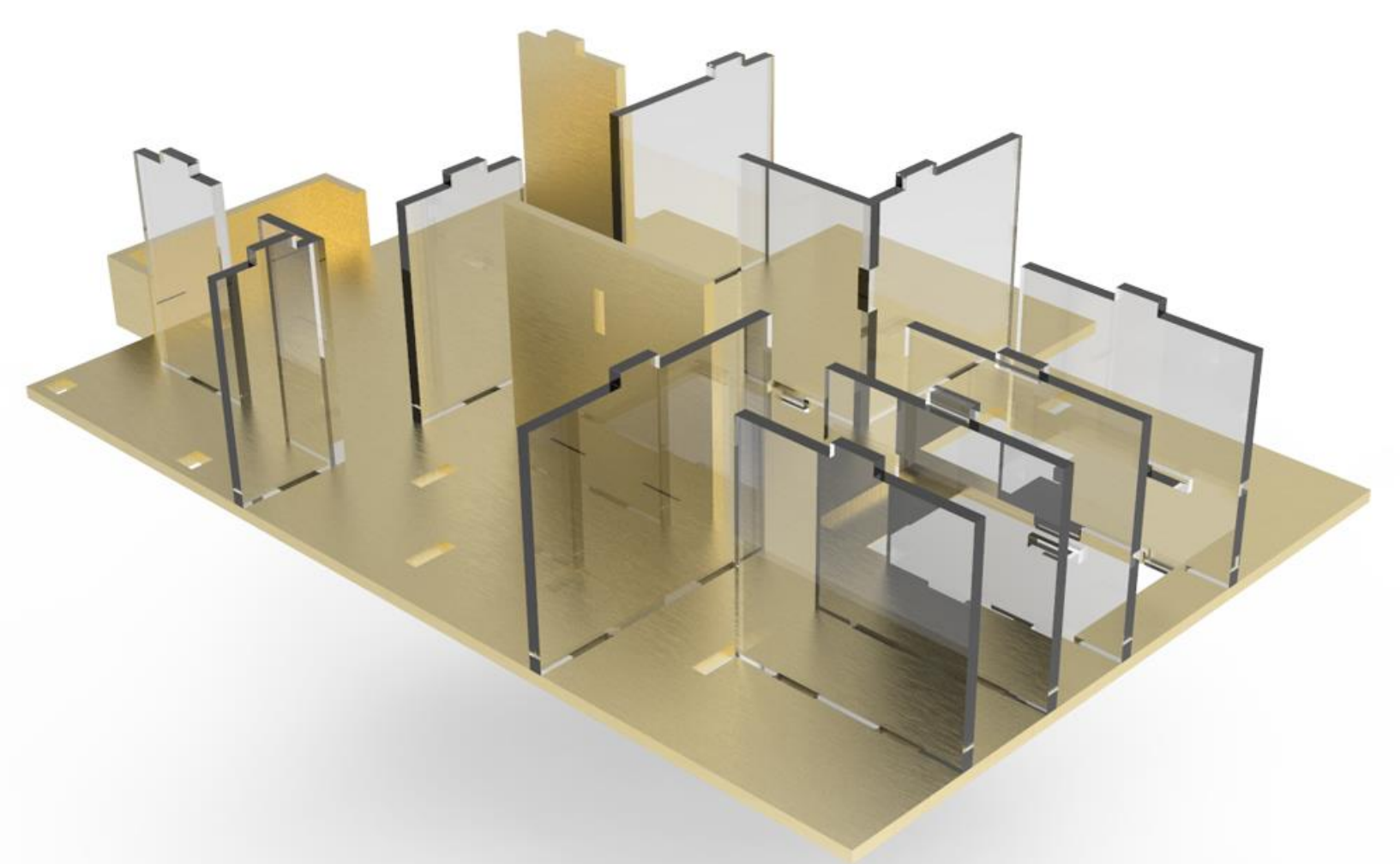
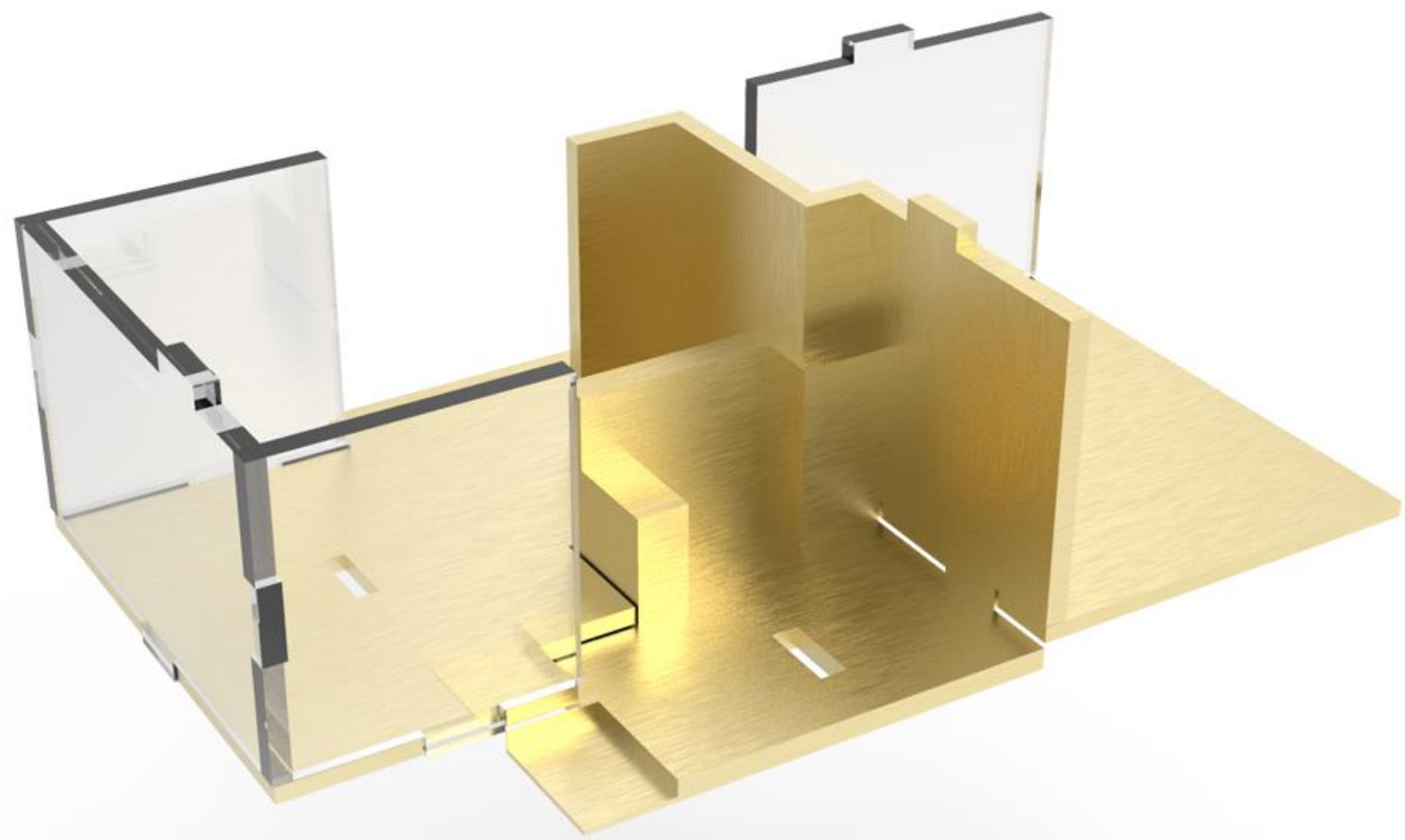
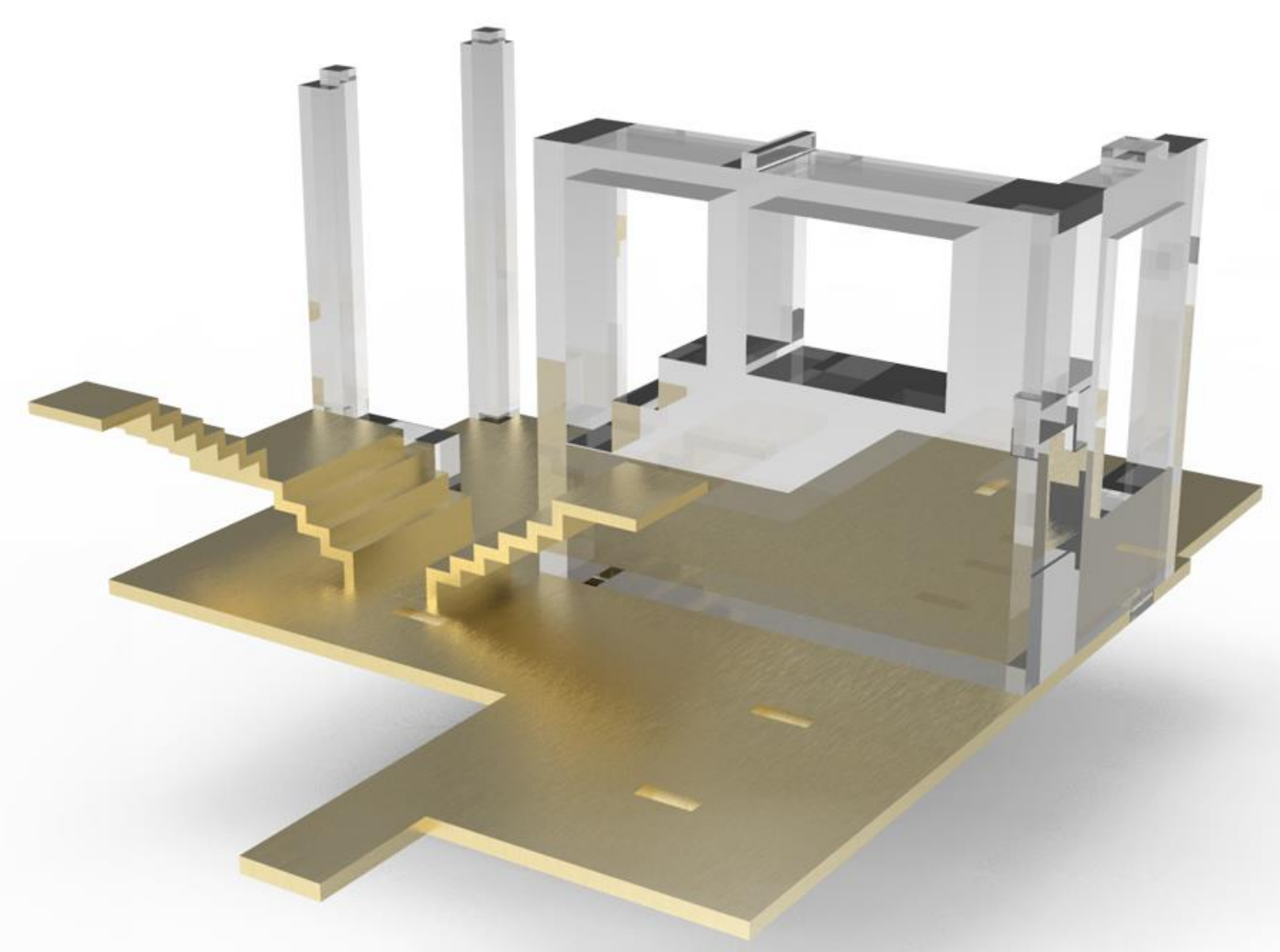
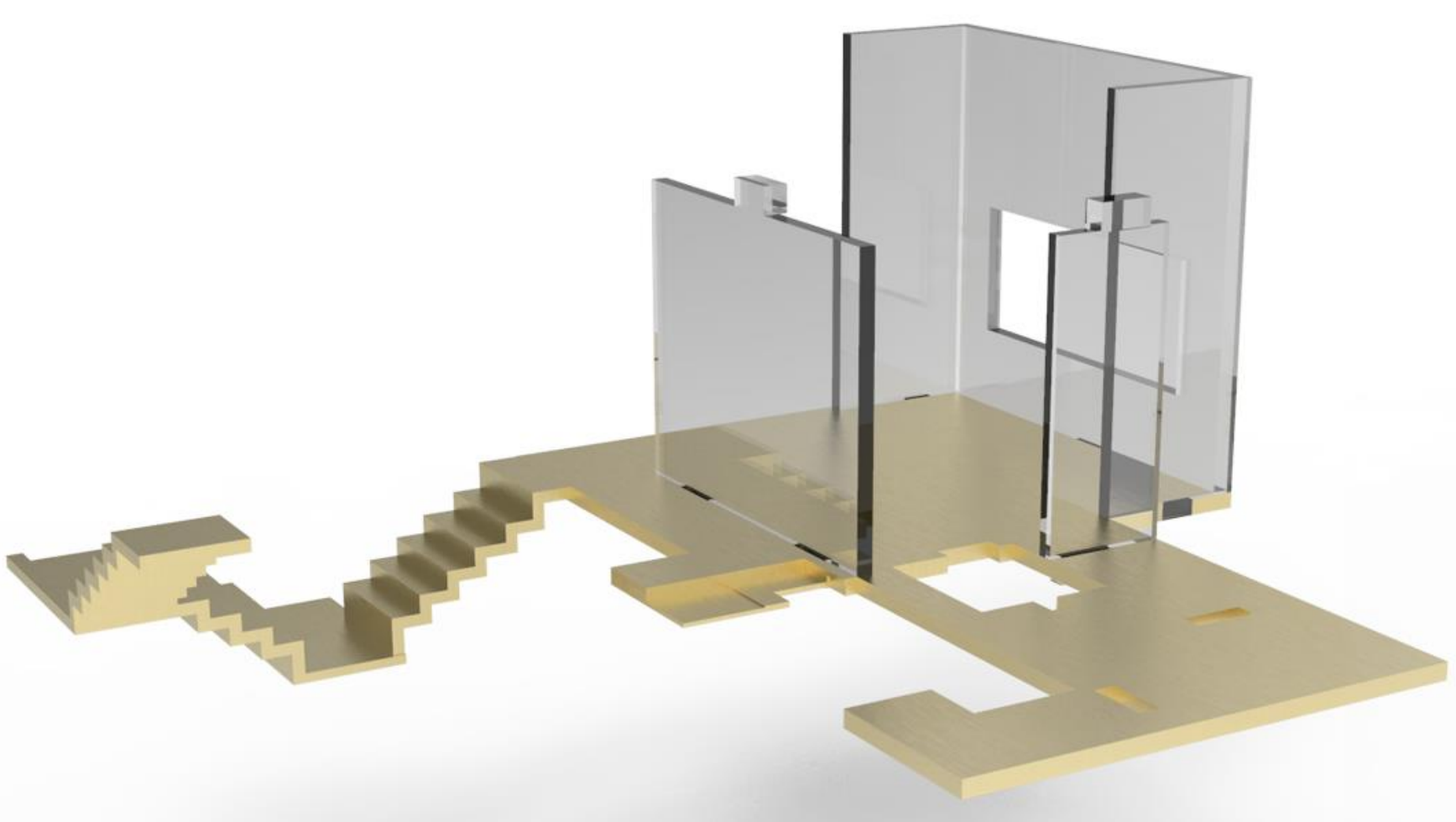
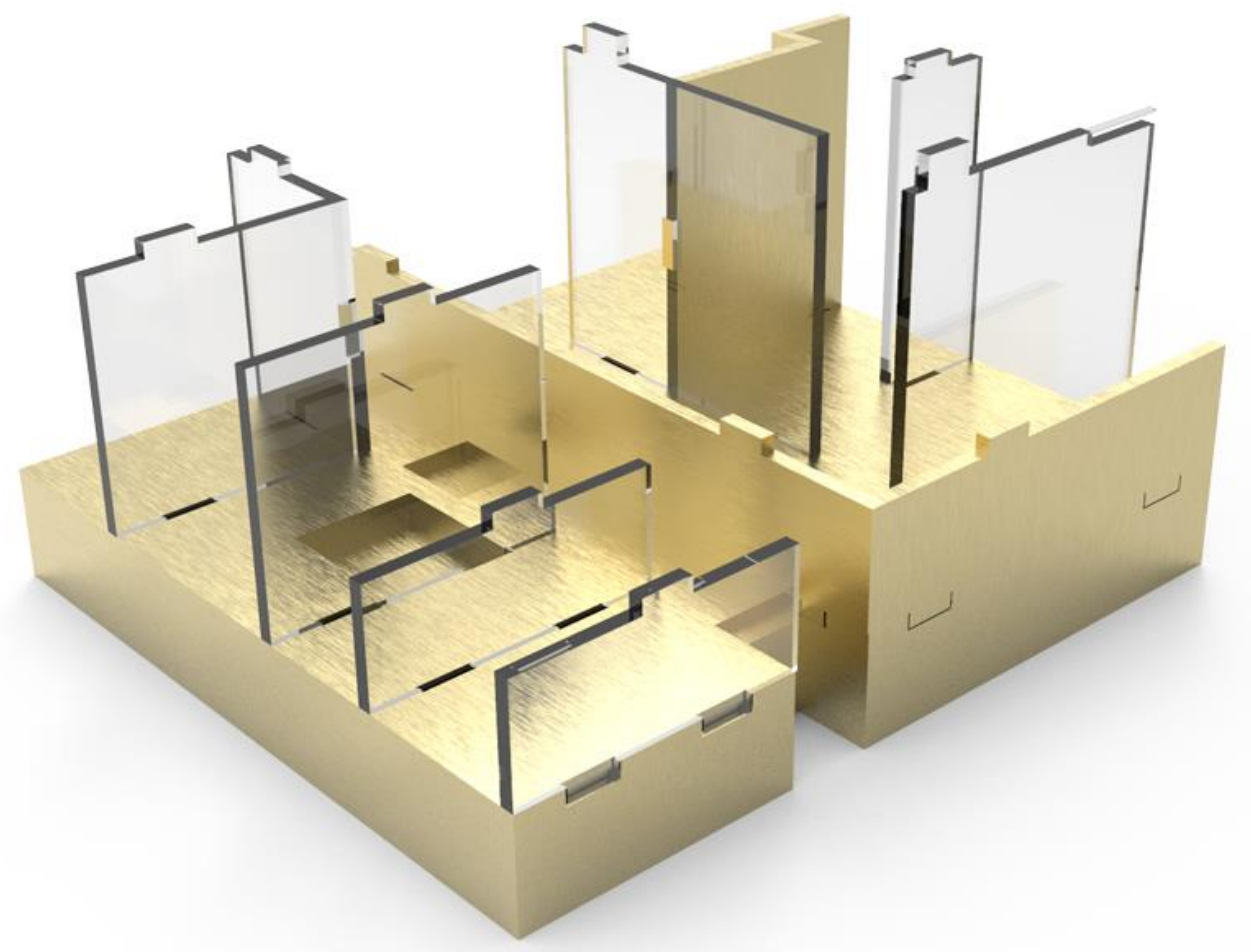
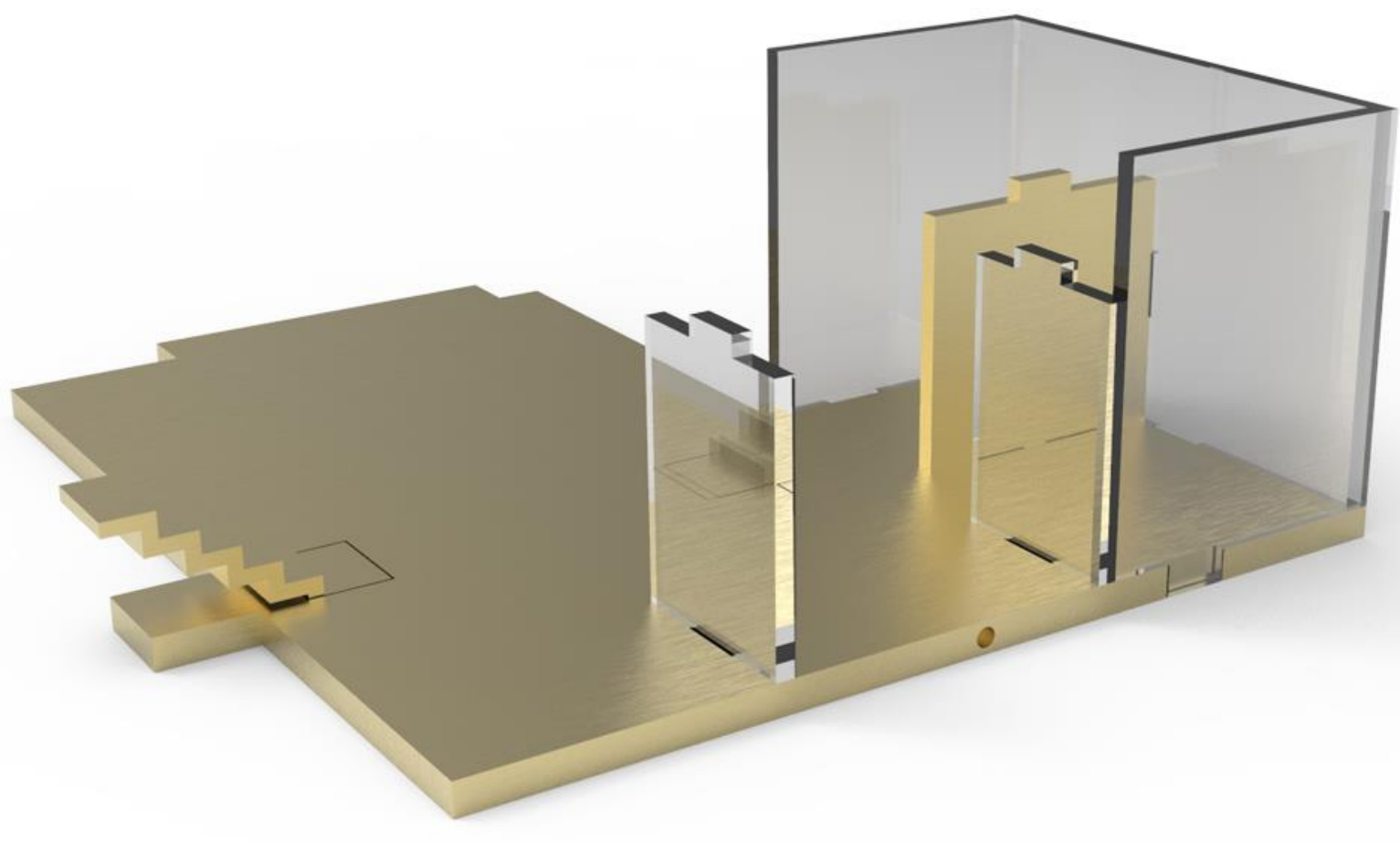
V sadě je barevná kulička, s pomocí které se člověk může procházet vilou a také se pokusit dostat ven z různě propletených místností.

Použité materiály: mosaz, plexisklo.









Technický výkres

